



Tutorial : HTML 4 : Les liens et les listes

Publié par Stéphane le 12/01/2005

Le quatrième tutorial parle des liens, des listes à puces et de leurs attributs.

Bonne lecture.

Je bosse sur la suite 

Les liens, et les listes

1. Les attributs des liens
 - A. href
 - B. accesskey
 - C. tabindex
2. La syntaxe d'un lien
3. Les listes
 - A. Liste à puces
 - B. Les listes ordonnées

Les attributs des liens

Pour tous ces attributs, il faut utiliser la balise de `<a>` de type conteneur :

```
<html>
<head>
<title>Les liens, et les listes</title>
</head>

<body>
<a href="http://www.astucesinternet.com/uploads/smil42627beb91815.gif"/>
Cliquez ici</a>
</body>
</html>
```

Voici un lien tout simple :

[Cliquez ici](#)

href

Cet attribut spécifie l'url (Uniform Resource Locator) du document à afficher. Cela peut être une image, une vidéo, un fichier rar ou tout un autre document HTML.

accesskey

L'attribut **accesskey** permet d'associer une touche d'accès clavier à un lien. Seul Internet Explorer reconnaît cette fonction. Pour se faire il faut maintenir la touche alt enfoncée pendant l'appui sur la touche. Il peut y avoir des problèmes de conflit si la touche est déjà associée à une commande, le menu va s'ouvrir à la place du lien.

Exemple :

```
<a href="http://www.astucesinternet.com/" accesskey="z">
Appuyez sur alt + z pour vous placer sur ce lien</a>
```

Résultat :

[Appuyez sur alt + z pour vous placer sur ce lien](#)

tabindex

Cet attribut fixe l'ordre de défilement des liens lors de l'appui sur la touche tab, Si **tabindex** n'est pas spécifié, c'est l'ordre d'apparition qui est adopté.

Seul Internet Explorer est capable d'utiliser cet attribut.

Voici un exemple :

```
<a href="http://www.astucesinternet.com/uploads/cavt42626ff6baded.jpg"
tabindex=2>
Avatar Le nouvel Angyo Onshi (deuxième lien avec tab)</a>
```

```
<a href="http://www.astucesinternet.com/uploads/cavt4262712e5251f.jpg"
tabindex=1>
Avatar Hellsing (premier lien avec tab)</a>
```

Et ici, un résultat :

[Avatar Le nouvel Angyo Onshi \(deuxième lien avec tab\)](#)

[Avatar Hellsing \(premier lien avec tab\)](#)

La syntaxe d'un lien

Un lien est composé d'un protocole :

- **http://** débute l'URL d'un document html, d'une image et tout autre format.(video rar etc)
- **mailto:** permet d'ouvrir la messagerie.
- **ftp://** est utilisé pour accéder à un serveur de transfert de fichiers.

Une autre syntaxe de lien est disponible pour les liens dans une page.

Ce lien est composé de deux choses :

- Le lien qui va aller à la partie du document concernée, vers la cible.
- Le lien qui va marquer la partie du document, la cible même.

Pour marquer une partie d'un document, on utilise encore la balise <a> avec l'attribut **name**.
Cet attribut va contenir le nom de la partie du document.

Pour aller à cette partie du document, on utilise un lien dont l'url est différente de d'habitude, pour que la navigateur comprenne que le lien se trouve sur la page il faut faire précéder le nom de la partie du document du caractère # (dièse).(utilisez bien un
 a la fin de chaque ligne pour passer a la ligne.)

Exemple :

```
<a name="introduction">introduction</a>  
<a href="#1ere partie">Partie 1</a>  
<a href="#2eme partie">Partie 2</a>  
<a href="#3eme partie">Partie 3</a>
```

```
<a name="1ere partie">Partie 1 du document</a>  
<a name="2eme partie">Partie 2 du document</a>  
<a name="3eme partie">Partie 3 du document</a>
```

```
<a href="#introduction">Retour à l'introduction</a>
```

Et voici le résultat :

introduction

[Partie 1](#)

[Partie 2](#)

[Partie 3](#)

Partie 1 du document

Partie 2 du document

Partie 3 du document

[Retour à l'introduction](#)

On peut marquer un paragraphe avec autre chose que <a>. On utilise alors l'attribut **id**. titre de cette page que vous lisez :

```
<id="titre">Les liens, et les listes</>
```

Et voici le code du lien ci-dessous :

```
<a href="#titre">Aller en haut de la page</a>
```

[Aller en haut de la page](#)

Les listes

Une liste, c'est en quelques sortes une énumération. On distinguera ici deux types de listes

Liste à puces

Pour créer une liste à puces, on utilise la balise de type conteneur ****. Puis, à l'intérieur de cette balise (entre **** et ****), on va disposer les différents éléments, à l'aide de la balise de type conteneur **** :

```
<ul>  
  <li>Premier de la liste</li>  
  <li>Deuxième de la liste</li>  
  <li>Troisième de la liste</li>  
  <li>Quatrième de la liste</li>  
  <li>Cinquième de la liste</li>  
</ul>
```

Résultat :

- Premier de la liste
- Deuxième de la liste
- Troisième de la liste
- Quatrième de la liste
- Cinquième de la liste

On peut ajouter à la balise l'attribut **type**. Cet attribut spécifie le type de puce. Les valeurs qu'il peut avoir :

- **disc** (qui correspond à: <li type=disc">disc)
- **circle** (qui correspond à: <li type="circle">circle)
- **square** (qui correspond à: <li type="square">square)

Comme dans le premier exemple on peut inclure cet attribut dans la balise :

```
<ul type="square">  
  <li>Premier de la liste</li>  
  <li>Deuxième de la liste</li>  
  <li>Troisième de la liste</li>  
  <li>Quatrième de la liste</li>  
  <li>Cinquième de la liste</li>  
</ul>
```

Résultat :

- Premier de la liste
- Deuxième de la liste
- Troisième de la liste
- Quatrième de la liste
- Cinquième de la liste

Les listes ordonnées

Une liste ordonnée, c'est une liste où chaque élément est précédé d'un chiffre.

Même structure que la liste à puce, mais au lieu d'utiliser la balise , on utilise la balise :

```
<ol>  
  <li>Premier de la liste</li>  
  <li>Deuxième de la liste</li>  
  <li>Troisième de la liste</li>  
  <li>Quatrième de la liste</li>  
  <li>Cinquième de la liste</li>  
</ol>
```

Résultat :

1. Premier de la liste
2. Deuxième de la liste
3. Troisième de la liste
4. Quatrième de la liste
5. Cinquième de la liste

Si on veut faire commencer la liste à 5 plutôt qu'à 1, il suffit d'utiliser l'attribut **start**, dans la balise ``. Cet attribut spécifie donc le premier numéro de la liste :

```
<ol start="5">  
  <li>Premier de la liste</li>  
  <li>Deuxième de la liste</li>  
  <li>Troisième de la liste</li>  
  <li>Quatrième de la liste</li>  
  <li>Cinquième de la liste</li>  
</ol>
```

Résultat :

5. Premier de la liste
6. Deuxième de la liste
7. Troisième de la liste
8. Quatrième de la liste
9. Cinquième de la liste

La balise `` peut servir à spécifier un numéro et cela grâce à l'attribut **value** :

```
<ol>  
  <li value="9">Premier de la liste</li>  
  <li value="8">Deuxième de la liste</li>  
  <li value="7">Troisième de la liste</li>  
  <li value="6">Quatrième de la liste</li>  
  <li value="5">Cinquième de la liste</li>  
</ol>
```

Résultat :

9. Premier de la liste
8. Deuxième de la liste
7. Troisième de la liste
6. Quatrième de la liste
5. Cinquième de la liste

Un troisième et dernier attribut est l'attribut **type**. Comme pour les listes à puces, il permet de modifier le type du numéro qui précèdera les éléments. On peut bien sûr l'employer soit dans la balise pour modifier un seul élément, soit dans pour modifier tous les éléments de la liste. Il peut avoir 5 valeurs :

1. **1** chiffres arabes (<li type="1">1 chiffres arabes)
- I. **I** chiffres romains en majuscules (<LI type="I">I chiffres romains en majuscules)
- a. **a** lettres en minuscules (<li type="a">a lettres en minuscules)
- A. **A** lettres en majuscules (<LI type="A">A lettres en majuscules)

et ordonnées :

1. **1** chiffres arabes (<li type="1">1 chiffres arabes)
- II. **I** chiffres romains en majuscules (<li type="I">I chiffres romains en majuscules)
- c. **a** lettres en minuscules (<li type="a">a lettres en minuscules)
- D. **A** lettres en majuscules (<li type="A">A lettres en majuscules)

Et donc dans on peut avoir :

```
<ol type="A">
  <li>Premier de la liste</li>
  <li>Deuxième de la liste</li>
  <li>Troisième de la liste</li>
  <li>Quatrième de la liste</li>
  <li>Cinquième de la liste</li>
</ol>
```

Résultat :

- A. Premier de la liste
- B. Deuxième de la liste
- C. Troisième de la liste
- D. Quatrième de la liste
- E. Cinquième de la liste